

SPELREGELS

By **FACT**

BENODIGDHEDEN

- 2 DOBBELSTENEN** Voor het spel en mexen
6 PIONNEN Niet inbegrepen dus wees creatief!
KAARTEN Voor het bussen
DRANK Bier, wijn, sterke drank en borrels!



DE SPELEN

VIKINGEN

Er is één Viking aangewezen (degene die op het vakje staat). Degenen die links en rechts van de Viking zitten zijn de roeiers. De rest is de zee.

Hoe speel je het:

Viking:

Je houdt je handen als twee horentjes bij je hoofd (zoals een vikinghelm) en je maakt grommende vikinggeluiden (Aarrrrghh, Raaaaarrrrrrrrrrw etc.)

Roeier:

Je maakt een roebeweging en zegt voortdurend: 'Roei, roei, roei, roei...'

Zee:

Je doet met je handen de golven na en zegt voortdurend: 'Woesh, woesh, woesh...'

De Viking wijst op een willekeurig moment met zijn horens een nieuwe Viking aan en het spel draait mee. Let je niet op? Doe je het fout? Of zeg je iets verkeerd? Vijf slokken!

JUFFEN

Bij het spel juffen moet je om de beurt tellen. Je begint bij nummer 1 enzovoort. Bij alle cijfers waar een 7 (7-17-27-37 enz.) in zit, of de tafel van 7 (7-14-21-28-35 enz.), moet je JUF roepen. Zeg je geen juf? Raak je de tel kwijt? Maak je een fout? Dan moet je drinken!

SPELREGELS



RECHTSTREEKS DE BUS IN

Bij het spel bussen trekt de persoon die op het spelvakje staat één kaart. Het getal dat op de kaart staat, is het aantal kaarten dat je in de bus doet. Bij elke kaart moet je 'hoger' of 'lager' raden, net zoals bij normaal bussen.

Heb je het fout? Drink 1 slok en begin je reeks weer opnieuw.
Heb je het goed? Dan mag je 1 kaart verder.
Ga door totdat je alle kaarten hebt gehad en je de bus uit bent!



MEXEN

Mexen speel je met 2 dobbelstenen en heeft als simpele regel: wie het laagste gooit in een ronde moet drinken. Niet geheel onbelangrijk: als iemand 1 en een 2 gooit (mex) wordt het aantal slokken verdubbeld.

Hoe speel je het:

De jongste speler begint, hij mag maximaal 3x gooien om een 'score to beat' neer te zetten. Daarna gooien de andere spelers om de beurt; iedereen mag maximaal net zo vaak gooien als de eerste speler.

Wie het laagste heeft gegooid, moet drinken.

Als iemand in de ronde mex heeft gegooid (een 1 en een 2), dan moet de verliezer 1 atje drinken. Is er twee keer mex gegooid, dan wordt er extra slokken bij geteld.

Als er 2 spelers zijn die beide de laagste waarde hebben, dan komt er een 'play off'. Beide spelers mogen 1x gooien, wie het laagst gooit is de verliezer van de ronde. Gooi je een mex in de play off dan telt deze x4 (i.p.v. x2)

Extra regel: *als je de dobbelstenen van tafel gooit, moet je een straf slok drinken.*

De waardes:

- Bij twee ongelijke cijfers telt het hoogste cijfer als 'tiental': een 4 en een 6 is dus 64.
- Twee gelijke cijfers telt als 'honderdtal': twee 5-en is dus 500.
- Een 1 en een 2 is mex, dit wordt gezien als de hoogste waarde.
- Een 3 en een 1 (31) is altijd de laagste waarde.
- Een 1 en nog een 1 (100), dan ben je de ridder. Elke keer als er dubbel wordt gegooid moet je drinken. Je blijft ridder totdat iemand anders 100 gooit.
- Gooi je 3 en 2 (32) dan moet je iemand met je elleboog aanwijzen die moet drinken.